



HyperText Markup Language

HTML & CSS

Lesson 2

Работа с изображениями

Атрибуты тега

Вставка изображений, тег

Тег - предназначен для вставки изображений в разметку.

Тег не имеет текстового содержимого и потому является самодостаточным. В связи с этим отсутствует закрывающий тег, и в конце открывающего мы видим "/".

Элемент имеет следующие атрибуты:

1. **Src** – source, источник, откуда подгружается изображение.
2. **Alt** – указывает альтернативный текст
3. **Title** – задает всплывающую подсказку.
4. **Width, height** – контролируют размеры изображения.
5. **Align** – указывает положение изображение.

Форматы изображений

Атрибут **Src** – источник(source)

В атрибуте **src** указывается источник, откуда будет подгружаться изображение.
Форматы изображений, которые чаще всего применяются в верстке: .png, .jpg, .gif

.jpg

- один из популярных графических форматов, применяемый для хранения фотоизображений и подобных им изображений.

.png

- растровый формат хранения графической информации, использующий сжатие без потерь по алгоритму Deflate.

.gif

-популярный формат графических изображений. Способен хранить сжатые данные без потери качества в формате не более 256 цветов. В 1989-м формат были добавлены поддержка прозрачности и анимации.

Атрибуты-подсказки

Атрибуты **Alt** и **Title**

```

```

Атрибуты **alt** отвечает за альтернативный текст, который будет выведен пользователю в случае, если изображение не загрузится.

Атрибут **title** выведет подсказку пользователю при наведении курсора на рисунок.

Рекомендуется использовать оба атрибута при вставке изображения в разметку.

Размер изображения

Атрибуты `width` и `height`



Если не задавать эти атрибуты, то изображение примет размеры по умолчанию.

В ином случае, если задать один из атрибутов, то второй изменится пропорционально.

Также есть возможность изменить пропорции, но при этом может быть некорректное отображение изображения.



Выравнивание изображения

Атрибут **align** - выравнивание



Картина в тексте



Картина в тексте



Картина в тексте



Параграф с изображением. Атрибут
`align = "left"`. Изображение
выравнивается слева от текста



Параграф с изображением. Атрибут
`align = "right"`. Изображение
выравнивается справа от текста

Вертикальное выравнивание:

`align = "bottom"`

`align = "middle"`

`align = "top"`

Горизонтальное выравнивание:

`align = "left"`

`align = "right"`

Работа с фоном

Как задать фон страницы?

При работе с фоном используются несколько подходов:

1. Использование атрибута **bgcolor** позволяет указать конкретный цвет заливки, для блока в котором он используется.

```
<body bgcolor="Yellow"></body>
```

2. Использование свойства **background-color** в атрибуте **style**.

```
<body style="background-color:Yellow"></body>
```

3. Использование свойства **background-image:url()** в атрибуте **style**. В круглых скобках указывается адрес изображения.

```
<body style="background-image:url(image1.jpg)"></body>
```

Повторная вставка изображения

Свойство **background-repeat**

Изображение которое используется в качестве фона, по умолчанию занимает все пространство, повторяясь необходимое количество раз. Чтобы изменить режим повторения, следует использовать свойство атрибута **style**, **background-repeat**, которое может принимать следующие значения:

1. no-repeat



1

2. repeat-x



2

3. repeat-y



3

Размер изображения фона

Свойство **background-size**

У верстальщиков в CSS 3 появилось новое свойство **background-size**, которое позволяет задавать размеры фонового рисунка.

Оно принимает следующие значения:

`<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: cover">`

- **Cover** - масштабирует изображение с сохранением пропорций таким образом, чтобы картинка целиком поместилась внутрь блока.

`<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: contain">`

- **Contain** – масштабирует изображение таким образом, чтобы оно полностью заполнило блок, при этом к двум его сторонам изображение будет прилегать обязательно.

`<body style="background-image:url(image.jpg); background-size: 200px 300px">`

- Размеры, указанные в следующем порядке, сперва ширина, затем высота.

Карта-изображение

Кликабельные области



Любое изображение можно сделать картой-изображением. При этом на изображении будут кликабельные области, при нажатии на которые, браузер будет автоматически переходить на соответствующую ссылку.

Создание карты

Основные шаги при создании карты изображения

1. Пометьте изображение атрибутом `usemap`, в котором укажите имя карты областей, которую необходимо будет использовать.
2. Создайте тег `<map></map>`, в котором будут описаны области. Не забывайте, что его атрибуты `name` и `id` должны соответствовать имени, указанному в `usemap` изображения.
3. Опишите необходимые области в тегах `<area />`, при этом используйте такие атрибуты как:
 - `href` - ссылка на документ, на которые следует перейти
 - `shape` - форма области
 - `coords` - координаты области
 - `alt, title` - текст который будет в сплывающей подсказке



Области

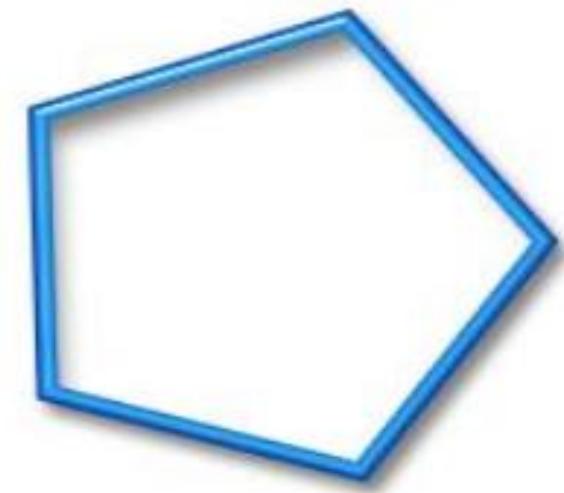
Атрибут *shape*



1. **Rect** – это прямоугольная область.
Для того, чтобы ее задать, необходимо передать координаты двух вершин лежащих на одной диагонали.



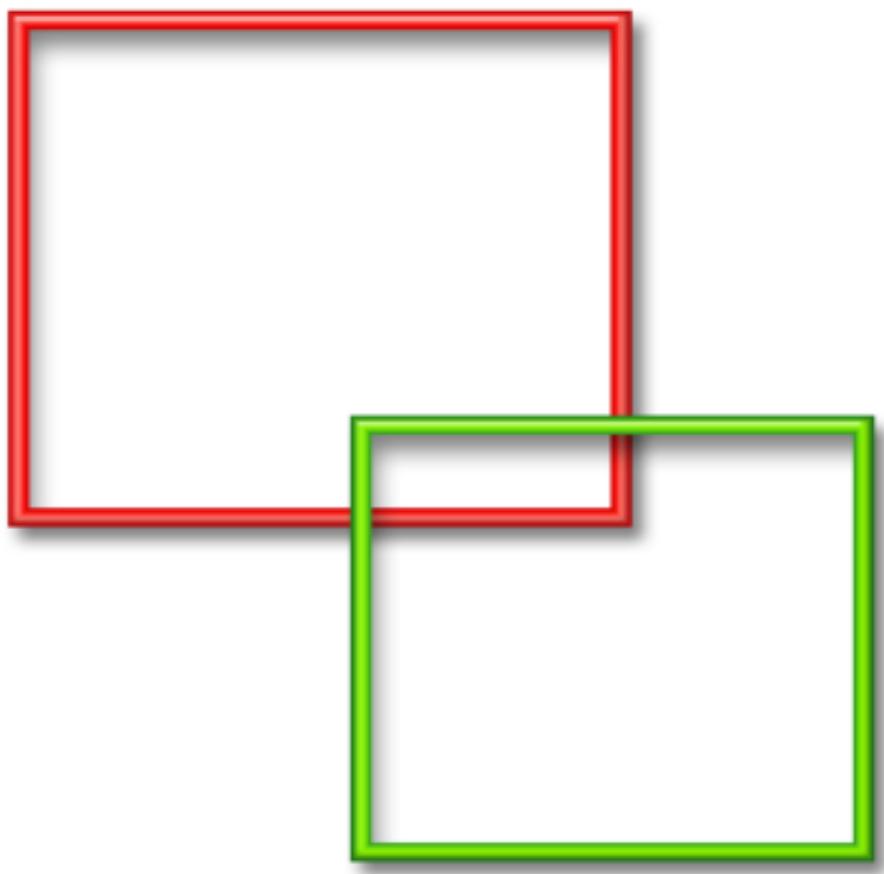
2. **Circle** – это круглая область.
Для того, чтобы ее задать, необходимо передать координаты центра и радиус окружности.



3. **Poly** – полигон.
Передавайте в координатах все точки, из которых состоит фигура, последняя соединится с первой.

Работа с областями

Наложение областей



Если у Вас происходит наложение областей, то учите, что активной, в той области, где они пересеклись, будет та, которая была описана раньше.

`<area href="greenzone.htm" ... />`

`<area href="redzone.htm" ... />`