



HyperText Markup Language

HTML & CSS

Lesson 1

Введение в HTML

HyperText Markup Language

Язык разметки гипертекста

HTML (от англ. *HyperText Markup Language* — «язык разметки гипертекста») — стандартный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц создаются при помощи языка HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами и отображается в виде документа в удобной для человека форме.

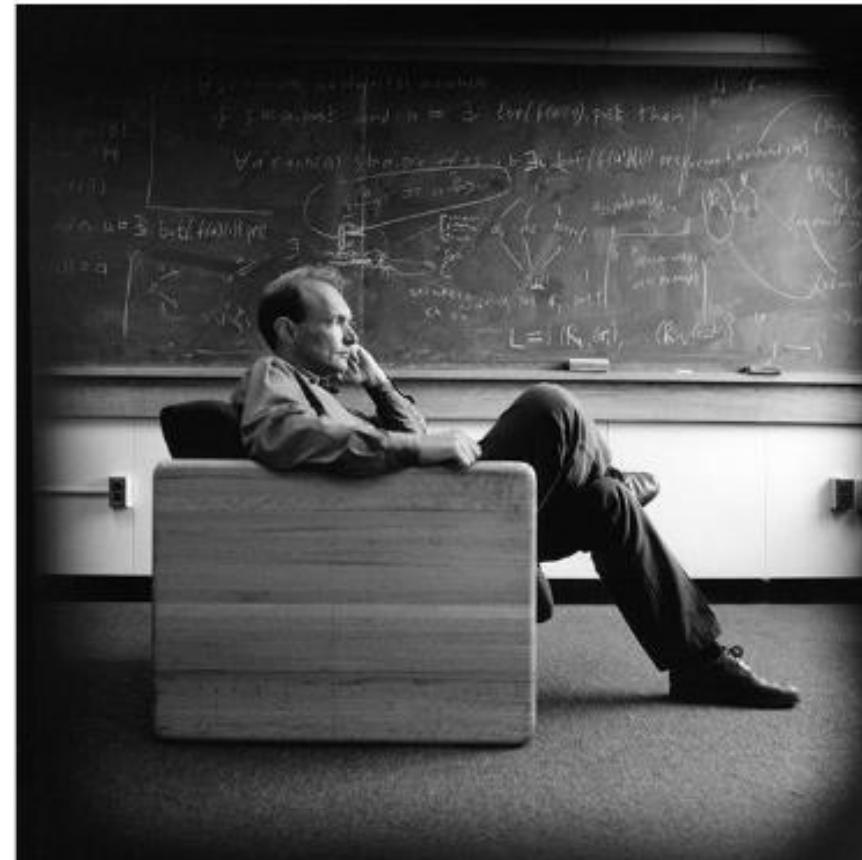
HTML является приложением («частным случаем») SGML (стандартного обобщённого языка разметки) и соответствует международному стандарту ISO 8879. XHTML же является приложением XML.

HyperText Markup Language

История Развития HTML

Первая версия HTML, была разработана Тимом Бернерсом Ли в Церне (Женева, Швейцария) 1991-1993 году. Дальнейшее развитие HTML:

- 1. 1993 – HTML 2.0
- 2. 1997 январь – HTML 3.2
- 3. 1997 декабрь – HTML 4.0
- 4. 1999 – HTML 4.1
- 5. 2012 – HTML5



HyperText Markup Language

Семантика

<html>

Тег <html> является контейнером, который заключает в себе все содержимое веб-страницы, включая теги <head> и <body>.

<head>

...

...

...

Открывающий и закрывающий теги <html> в документе необязательны, но хороший стиль диктует непременное их использование.

</head>

<body>

...

...

...

Тег <head> содержит в себе информацию о странице. В нем располагаются метатеги, ссылки на подключаемые модули.

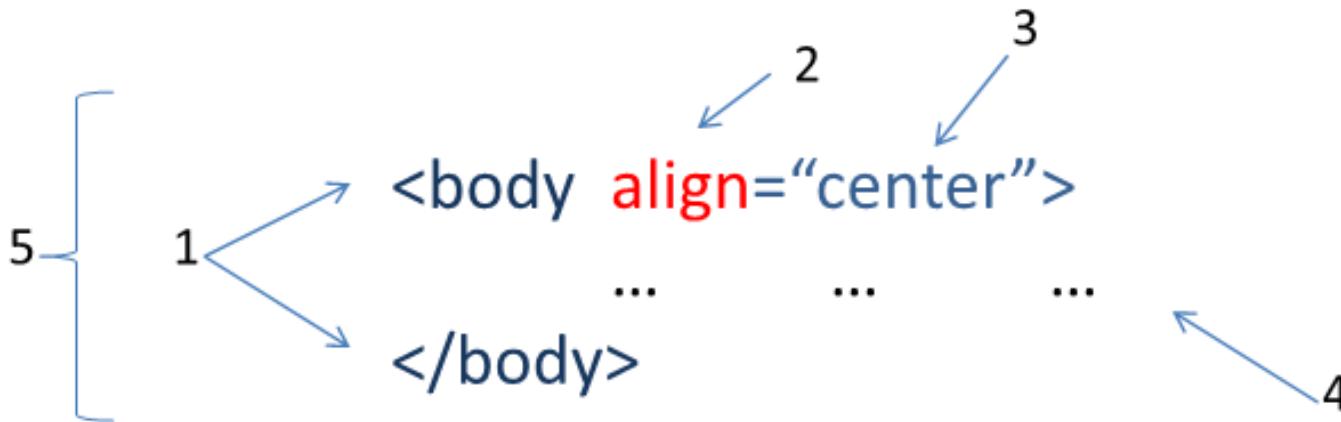
</body>

Тег <body> является контейнером для всего содержимого, которое будет отображено пользователю.

</html>

HyperText Markup Language

Основные составляющие



1. Тег. У элементов, которые имеют содержимое, их обычно два – открывающий и закрывающий.
2. Атрибут. У одного элемента их может быть много, а может и не быть вовсе. Содержит определенную информацию о элементе.
3. Значение атрибута.
4. Содержимое элемента.
5. Цельный элемент. Его границы описываются открывающим и закрывающим тегами.

HyperText Markup Language

Основные правила разметки

1. Элементы не должны пересекаться. Другими словами, если открывающий тег располагается внутри элемента, то и соответствующий закрывающий тег должен располагаться внутри этого же элемента.
2. Блочные элементы могут содержать вложенные блочные и текстовые элементы.
3. Текстовые элементы могут содержать вложенные текстовые элементы.
4. Текстовые элементы не могут содержать вложенные блочные элементы.

HyperText Markup Language

Основные элементы для работы с текстом

1. `<p></p>` - Параграф является одной из основных семантических единиц, и следовательно для него в разметке есть отдельный тег. Параграфов может быть несколько на странице. При этом между ними автоматически создаются вертикальные отступы и после каждого параграфа делается перенос строки.
2. `<pre></pre>` - является контейнером, который отображает содержимое, учитывая все пробельные символы, указанные внутри себя.
3. `
` - делает перенос на следующую строку. Он не имеет содержимого, потому в конце видим символ / .

* В разметке все пробельные символы более одного пробела игнорируются, в том числе переносы строк и табуляции.

HyperText Markup Language

Заголовки h1-h6

Для создания заголовков на странице существуют теги h1 - h6.

В первую очередь они должны описывать вашу страницу аналогично тезисам в реферате.

h1 - наиболее важные заголовки, h2 -менее важные и h6 - самые незначительные, но все же заголовки.

Количество на странице, рекомендованное поисковыми системами:

h1 - должен быть один на странице,

h2 - около 2 - 4,

h3 – около 4 – 8,

...

Далее по увеличению, чем менее значителен тег – тем больше его можно использовать на странице, но Вы можете размещать их на свое усмотрение.

HyperText Markup Language

Создание прямой

`<hr />` - тег для реализации прямой линии, он одиночный, не имеет содержимого и потому не имеет закрывающего тега. Автоматически растягивается на всю ширину родительского тега.

Атрибуты: `align`, `color`, `size`, `width`, `noshade`

1. `align` - выравнивает прямую в родительском контейнере, может принимать следующие значения: `left`, `right`, `center`.
2. `color` - атрибут тега `hr`, который указывает цвет прямой.
3. `size` - атрибут тега `hr`, который указывает ширину прямой.
4. `width` - атрибут тега `hr`, который указывает толщину прямой.
5. `noshade` - атрибут тега `hr`, который контролирует тень прямой.

HyperText Markup Language

Форматирование текста

1. **** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает полужирное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
2. **<big></big>** - размер содержимого, помещенное внутрь этого тега, увеличивается на единицу. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
3. **<small></small>** - размер содержимого, помещенное внутрь этого тега, увеличивается на единицу. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
4. **** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает жирное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.

HyperText Markup Language

Форматирование текста

5. **<i></i>** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает курсивное очертание. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
6. **** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, приобретает акцентированное состояние. Акцент выражается курсивом. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
7. **** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в нижний индекс предыдущего текстового содержимого. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.
8. **** - содержимое, помещенное внутрь этого тега, переходит в верхний индекс предыдущего текстового содержимого. Возможно вложение этого тега в другие теги для работы с текстом.

HyperText Markup Language

Работа с ссылками



` Link `

Принципиально новое слово в практике использования ссылок было сказано в 1991 году с изобретением сотрудником CERN Тимом Бернерсом-Ли идеологии World Wide Web.

Главным отличием простой «текстовой» от гиперссылки является то, что щёлкнув мышью по последней, вы моментально сможете просмотреть источник информации, на который ссылается автор статьи или сайта.

HyperText Markup Language

Тег <a>...

`` - это контейнер, который все текстовое содержимое внутри себя делает ссылкой. У него есть следующие атрибуты: **href, name, target, title, rel**.

1. **href** - атрибут, который содержит в себе адрес страницы, на которую ведет ссылка # - ссылка на страницу, где расположен данный элемент.
2. **name** - атрибут, который содержит в себе имя данной ссылки, он может быть практически у любого элемента разметки.
3. **target** - атрибут, который говорит о том, каким образом открывать ссылку:
`_self` - открыть в этом же окне, по умолчанию,
`_blank` - открыть на новой вкладке.
4. **title** – атрибут, который устанавливает тултип на ссылку(выскакивающее окошко с подсказкой).

HyperText Markup Language

Якоря

- Ссылка №1
- Ссылка №2
- Ссылка №3

...

Первая часть страницы



```
<a href="#C1">Ссылка №1</a>
<a href="#C2">Ссылка №2</a>
<a href="#C3">Ссылка №3</a>
```

...

```
<a name="C1">Заголовок</a>
```

...

Вторая часть страницы

```
<a name="C2">Заголовок</a>
```

...

Третья часть страницы



```
<a name="C3">Заголовок</a>
```

...